



INSTRUCCIONES

- PBL es un novedoso juego de cartas formado por la representación de **72 leyendas del baloncesto moderno divididas en 24 equipos**: 8 equipos con 5 cartas, 8 equipos con 3 cartas, 8 equipos con 1 sola carta y **45 fichas de póker** (12 verdes, 12 rojas, 12 azules y 9 amarillas).
- Pueden jugar **2, 3 o 4 personas mayores de 7 años**.
- Cada carta muestra tres puntuaciones basadas en estadísticas de competiciones internacionales en las siguientes categorías: **puntos** (verde), **rebotes** (rojo) y **asistencias** (azul).
- A cada jugador se le reparten **5 cartas** (quinteto inicial).
- Todas **las fichas de póker**, excepto las amarillas, se dejarán a un lado de la mesa, siendo el objetivo del juego conseguir el mayor número de fichas.
- Para ello, **el jugador que comience cada partida** tendrá que realizar una apuesta cogiendo entre 1 y 3 fichas del color que considere, en función de la mejor puntuación que tenga en esa estadística.
- A continuación, **el jugador que esté a su derecha podrá igualar la apuesta** (nunca superarla), apostar menos fichas o no añadir ninguna, y así el resto de jugadores.
- Una vez que todos hayan hecho esta operación mostrarán sus cartas en el mismo orden y **ganará la que mejor puntuación tenga sobre el color elegido**, llevándose todas las fichas que se hayan apostado.
- Después, todos los jugadores robarán una carta y el ganador iniciará la siguiente jugada proponiendo una **nueva apuesta**.
- **En caso de empate** ganará la carta con mayor dorsal. Si siguiera el empate se repetiría la jugada.
- **Las cartas ya utilizadas quedarán fuera de la partida** y no se podrán volver a utilizar.
- **La partida acaba** cuando no queden más fichas para apostar o cartas por jugar y el ganador de la partida será quien tenga más fichas en ese momento, llevándose una ficha amarilla (como ganador de un "cuarto"). En caso de empate cada jugador se llevará una **ficha amarilla**.
- **El juego terminará** cuando alguno de los jugadores logre 3 fichas amarillas.
- **La fuerza del equipo y el dorsal**: Se podrán sumar las puntuaciones de varias cartas de un mismo equipo para ganar una apuesta. Una vez terminada la apuesta se robarán tantas cartas cuantas se hayan apostado. **También se podrán sumar las puntuaciones** de las cartas que tengan el mismo número en la camiseta, aunque sean de diferentes equipos, para ganar una apuesta.



GAME RULES

- PBL is a novel card game featuring **72 legends of modern basketball divided into 24 teams**: 8 teams with 5 cards, 8 teams with 3 cards, 8 teams with 1 card and **45 poker chips** (12 green, 12 red, 12 blue and 9 yellow).
- **2, 3 or 4 people over the age of 7** can play.
- Each card shows three scores based on statistics from international competitions in the following categories: **points** (green), **rebounds** (red) and **assists** (blue).
- Each player is dealt **5 cards** (starting five).
- All **poker chips**, except the yellow ones, will be set aside on the table, with the aim of the game being to get the most chips.
- To do so, **the player who starts each play** will have to place a bet by taking between 1 and 3 chips of the color they choose, depending on their best score in that statistic.
- Next, **the player to their right may match the bet** (never exceed it), bet fewer chips, or add none, and so on for the rest of the players.
- Once everyone has done this, they will show their cards in the same order, and the card with **the highest score for the chosen color will win**, taking all the chips that have been bet.
- Then, all players draw a card and the winner starts the next round by proposing a **new bet**.
- **In the event of a tie**, the card with the highest jersey number wins. If the tie continues, the play will be repeated.
- **Cards that have already been used will be removed from the game** and cannot be used again.
- **The play ends** when there are no more chips to bet or cards to play and the winner of the game will be the player who has the most chips at that moment, taking a **yellow chip** (as the winner of a "quarter"). In case of a tie, each player gets one yellow chip.
- **The game will end** when one of the players has 3 yellow chips.
- **Team strength and jersey number**: **The scores of several cards of the same team can be added together** to win a bet. Once the bet is finished, the number of cards drawn is equal to the number of cards bet. As with teammates, several cards with the **same number on the jersey** can be combined, even if they are from different teams, to win a bet.